# Tutorial sui Board Manager Arduino

## Installazione della scheda Arduino-ESP32

Il gestore di schede \*Arduino IDE\* viene utilizzato per registrare le informazioni di configurazione della scheda di sviluppo e la tool chain utilizzata nel processo di sviluppo. Per installare la scheda ESP32, fare riferimento a questo tutorial.

[Utilizzare Install Online](#_Install_Online) è relativamente semplice e può essere installato con un solo clic. In alcune aree, se non si riesce a scaricare normalmente a causa di problemi di rete, è possibile provare a passare alla rete mobile o cliccare su "Configure proxy" nel menu delle preferenze, oppure selezionare [Install Offline](#_Install_Offline).

### Install Online

**Di seguito è riportato un esempio di installazione di ESP32-3.0.2**. Se si installano altre schede o numeri di versione, i passaggi sono simili.

* **L'URL del board management viene utilizzato per indicizzare le informazioni sulla scheda di sviluppo di una piattaforma specifica. Selezionare File** -->**Preferences** dalla barra dei menu dell'IDE Arduino

Aggiungere il link del board management corrispondente, cliccare sul pulsante

Nel primo spazio vuoto, aggiungere quanto segue

https://espressif.github.io/arduino-esp32/package\_esp32\_index.json

Salvare le impostazioni

Installare la board di sviluppo

①. Selezionare BOARDS MANAGER nella barra laterale;

②. Inserire il nome della board su cui installare ESP32 nella casella di ricerca;

③. Selezionare il Numero di Versione nella Casella;

④. Cliccare su INSTALL.

Attendere il download

Download Arduino-esp32 completato

### Installazione Offline

Cliccare sul pacchetto offline ESP32 in Google Drive, si può scegliere la versione richiesta da scaricare in base ai requisiti di installazione della board, mentre le altre versioni possono essere scaricate autonomamente su richiesta.

* + [Pacchetto offline ESP32\_Arduino](https://drive.google.com/drive/folders/1Pcs_A4FKWvdSHnz9lEBYqOpr-noTMbIv?usp=sharing)

Decomprimere il pacchetto della board di sviluppo fornito

Posizionare il file di estrazione nella directory del pacchetto Arduino dell'utente corrispondente

C:\Users\{username}\AppData\Local\Arduino15\packages\

Prendiamo come esempio il nome utente Waveshare

C:\Users\waveshare\AppData\Local\Arduino15\packages\

Chiudere tutte le finestre di Arduino per assicurarsi che Arduino sia spento

Aprire Arduino, poi aprire il "board manager": si può vedere che esp32-arduino è stato installato

Se è presente una cartella esp32 in questo path, si consiglia di salvarla ed eliminare la cartella esp32 originale in questo percorso, in modo da poter utilizzare normalmente la cartella esp32 appena generata nel pacchetto offline

[Tratto da " https://www.waveshare.com/w/index.php?title=Arduino\_Board\_Managers\_Tutorial&oldid=94600](https://www.waveshare.com/w/index.php?title=Arduino_Board_Managers_Tutorial&oldid=94600)"